



Formations

- 2011 - 2012 **Actuellement en 2ème année du Master Produits et Services Multimédia (PSM)**
Université de Franche-Comté - UFR Sciences, Techniques et Gestion de l'Industrie (STGI) - Département Multimédia
- 2011 **Master 1 Produits et Services Multimédia (PSM). Mention Bien**
Université de Franche-Comté
- 2010 Licence Sciences du Langage, de l'Information et de la Communication (SLIC), parcours Communication Multimédia.
Mention Assez Bien
Université de Franche-Comté - UFR STGI - Département Multimédia
- 2007 DUT Services et Réseaux de Communication.
IUT Belfort Montbéliard.
- 2005 Baccalauréat Scientifique, option Sciences de l'Ingénieur.
Lycée Jules Viette - Montbéliard

Expériences professionnelles

- Novembre 2011 -
Janvier 2012 **Auto-Entrepreneur - Prestation de services**
Share And Move Solutions - Montbéliard
Définition de l'architecture logiciel et implémentation d'une application web
- côté client.
- Juillet - Août 2011 CDD - Développeur Flex / ActionScript 3 / PHP
Société d'Économie Mixte Numerica - Montbéliard
Conception et développement d'une application de gestion immobilière et du service web associé.
- Avril - Juin 2010 Stage - Développeur ActionScript 3 / Concepteur Flasheur
Onlineformapro, Vesoul
Conception d'un module E-Learning et développement de composants ActionScript 3, Programmation Orientée Objet pour un logiciel d'outils auteurs.
- Avril - Juin 2007 Stage - Infographiste / Webmaster
Animakids, société événementielle au Luxembourg
Réalisation d'outils de communication (affiches, flyers, mise en page de mailing). Intégration XHTML/CSS

Centres d'intérêt

J'admire énormément les créations de type **Digital Painting**. Mes créations sont disponibles à l'adresse suivant :
<http://pinksov.deviantart.com/>

Je suis également coiffeur amateur, coupe court.

Compétences

Méthodologie et conduite de projets multimédia.

Conception

- Unified Modeling Language (UML)
- Design de l'interactivité et ergonomie (Mockups, UI/UX)

Architecture

- Programmation Orientée Objet
- Modèle Vue Contrôleur
- Design Patterns
- Representational State Transfer (REST) pour les Services Web

Développement

- ActionScript 3, Flash
- Adobe Flex/AIR
- PHP, MySQL, CakePHP
- Javascript (Framework ExtJS 4)
- Objective C / iPhone (débutant)

WebDesign

- HTML 5, CSS3, Responsive Design
- Suite Adobe
- Wordpress

3D

- Modélisation, texture, éclairage, animation
- moteur de rendu V-Ray et Mental Ray

Communication multimédia

- Marketing en ligne
- Search Engine Optimization

Langue étrangère

Anglais intermédiaire

Veille technologique

développement iOS / Android, nouvelles technologies, Framework ExtJs, Ruby on Rails, montage AfterEffect,

Prospectif

Ubimédia (Near Field Communication - NFC)